

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik dan lancar yang berjudul Perancangan *Game* “Awat Diare!” Berbasis *Mobile App* Sebagai Upaya Edukasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) pada Siswa Sekolah Dasar di Jakarta Timur.

Tak lupa kepada pihak terkait yang turut membantu dan mendukung, penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan kekuatan dan kemudahan kepada penulis dalam proses pengerjaan Tugas Akhir.
2. Orang tua dan keluarga yang mendukung secara fisik dan mental sehingga penulis dapat terus semangat dan termotivasi.
3. Bapak Dr. Ir. Arief Kusuma, A.P., MBA, selaku Rektor Universitas Esa Unggul.
4. Bapak Karna Mustaqim, S.Sn., M.A., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Desain dan Industri Kreatif Universitas Esa Unggul.
5. Bapak Rudi Heri Marwan, S.Sn., M.Ds., selaku Kepala Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Esa Unggul.
6. Bapak Rafael Jonathan, S.Sn., M.Ds. selaku dosen pembimbing yang selalu membimbing dan mendukung penulis dari awal sampai akhir pengerjaan Tugas Akhir dengan baik dan lancar.
7. Teman-teman Desain Komunikasi Visual 2018 Kampus Harapan Indah yang membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran membangun agar nantinya dapat mendukung penulis untuk menjadi lebih baik lagi kedepannya.

Jakarta, 15 Agustus 2022

Melati Serena Az Zahra